

Утверждаю
Директор НБ ТувГУ
_____ И. В. Подик
23.03.2019

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении литературного квеста «Прогулки по времени...»

1. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения литературного квеста «Прогулки по времени...» (далее КВЕСТ) и условия участия в нем.

2. КВЕСТ приурочен к 210-летию Н. В. Гоголя, к 100-летию Д. Гранина, к 95-летию В. Астафьева.

3. Организатор КВЕСТА – Научная библиотека ТувГУ, отдел обслуживания Студгородка.

4. Время проведения КВЕСТА – **28.03.2019**

5. Информация по теме «Прогулки по времени...» расположена на сайте библиотеки www.nb.tuvsu.ru.

2. Цель и задачи КВЕСТА

2.1 Цель: продвижение книги и чтения художественной литературы в молодежной среде.

2.2 Задачи: организация молодежного чтения; организация интеллектуально-творческой среды в библиотеке; разработка новых «продуктов» и услуг библиотеки; повышение престижа библиотеки в молодежной среде; привлечение новых пользователей; популяризация деятельности и услуг библиотеки; развитие способности участников к самообразованию и самореализации; организация активного интеллектуального отдыха молодежи.

3. Участники КВЕСТА

3.1 К участию в КВЕСТЕ приглашаются студенты трех факультетов (филологического, сельскохозяйственного и факультета физической культуры и спорта), объединенные в команды.

3.2 Состав команды – 4 человека.

3.3 Регистрация участников перед началом КВЕСТА.

3.4 Командам необходимо указать:

- название Команды,
- факультет, группа, курс;
- состав Команды: фамилия, имя, отчество каждого представителя команды.

3.5 Окончание регистрации участников – до **15.00, 28 октября 2019 года**.

4. Порядок проведения КВЕСТА

4.1 КВЕСТ–игра проводится в помещении факультетов в Студенческом городке.

4.2 Игра состоит из 4 этапов:

1 этап

- Общий сбор. Инструктаж (правила игры, техника безопасности и т.п.).
- Розыгрыш карты квестовой зоны. Прохождение Командами маршрута и выполнение заданий.

- Общий сбор после прохождения маршрута и подведения итогов игры.

Начало игры - **15.00 часов**.

4.3 КВЕСТ включает в себя движение по маршруту из 4 игровых станций

4.4 На игровой станции участники выполняют задания и набирают баллы. Время посещения пунктов фиксируется организаторами КВЕСТА. На каждой контрольной станции Команда должна быть **в полном составе!**

4.5 В результате прохождения квестовой зоны игроки должны собрать фрагменты фото и набрать баллы за задания.

4.6 Время прохождения каждой точки маршрута не должно превышать **10 минут!** Если участники не уложились в обозначенное время или не ответили на вопросы, то ставится низкий балл или 0.

4.7 Победителем признается команда, пришедшая первой по итогам подсчета времени прохождения, прошедшая весь маршрут и справившаяся со всеми заданиями за самое короткое время.

5. Условия КВЕСТА

5.1 Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения КВЕСТА.

6. Награждение

6.1. Подведение итогов игры проводится сразу по ее окончании. По итогам выполнения заданий на станциях и сумме набранных баллов определяется **одна** команда–победитель.

6.3. В случае набора Командами одинакового количества баллов проводится Конкурс Капитанов - выполнение дополнительного задания.

6.5 Командам-участникам КВЕСТА вручаются грамоты.

7. Оргкомитет

7.1 Общее руководство по подготовке и проведению КВЕСТА «Прогулки по времени...» возлагается на Оргкомитет, в состав которого входят: Копуш Лилия Николаевна, Кенен Долаана Очур-ооловна, Ооржак Оюмаа Артын-ооловна.